

RUBRIQUE "ENTRAÎNEMENT"

Pour le dernier numéro de la saison, "Infos-Techniques" a décidé de consacrer cette rubrique à l'une des armes du Tennis de Table d'aujourd'hui : LE SERVICE.

Infos-Techniques : Quelles sont les qualités d'un grand serveur ?

En dehors des qualités de coordination et de souplesse articulaire, du poignet notamment, le bon serveur est doté d'un excellent toucher de balle lui permettant de prendre la balle dans tous les sens. Cette faculté lui permet de varier et surprendre au maximum le relanceur. A partir d'un certain niveau le maquillage (envoi de faux signaux) et le camouflage (avec la main libre surtout) sont des éléments essentiels pour empêcher le relanceur de lire correctement l'effet imprimé.

Enfin, sur le plan tactique, le bon serveur tiendra compte de ses points forts et des points faibles de l'adversaire pour s'adapter en conséquence.

I.T. : A quel moment intègres-tu le service dans la formation du joueur et comment procèdes-tu?

Le service pose parfois quelques problèmes pour les débutants et surtout les petits (problème de tailles, de coordination, etc.). Un travail sur l'habileté manuelle, sur le lancer de balle, sur la coordination est souvent nécessaire pour progresser au service. L'utilisation du panier de balles permettra de répéter et d'intégrer les notions essentielles ; l'entraîneur restant attentif à guider le jeune dans les situations qui lui sont proposées. L'accent est également mis sur la concentration.

Une fois que le jeune est capable de mettre la balle en jeu, la recherche du placement de balle et/ou de l'effet sera intégrée dans une optique de construction du point.

L'entraîneur doit alors faire prendre conscience très rapidement que le service peut être une arme décisive pour le gain du point.

Sur le plan technique et biomécanique, les services avec une orientation de la tête de la raquette vers le haut (ex: service marteau) ou sur les côtés seront privilégiés, la petite taille du joueur

procurant parfois une gêne pour l'exécution efficace des autres services.

Après cette étape, le placement, la vitesse, la hauteur, l'effet, seront les paramètres, associés le plus souvent, dont il faudra tenir compte dans le perfectionnement du service.

I.T. : Comment fais-tu travailler les services à la Section Sportive Départementale?

Environ 1H30/semaine est consacrée au travail spécifique du service, avec relance (une balle jouée) ou non, et systématiquement au panier de balles.

Le travail des services est sinon inclu avec celui de la tactique. Selon les périodes il s'agit de perfectionner les services (période éloignée des compétitions) ou au contraire d'affûter et d'optimiser les meilleurs services (période proche de la compétition) avec les enchaînements adaptés et variables selon les systèmes de jeu.

J'essaye de laisser une part de liberté dans la recherche de nouveaux services. L'apport personnel du joueur est une donnée capitale (au service comme dans les autres compartiments du jeu) pour la progression. La créativité est une qualité qui caractérise les joueurs forts et notamment les bons serveurs. Être original et créatif, si on y associe la rigueur, représente autant d'atouts pour réussir.

I.T. : Quelle est l'importance du service dans le Tennis de Table moderne?

Son importance est indiscutable. Le joueur qui possède des services seulement moyens ne peut prétendre accéder au haut niveau.

Les statistiques montrent que les points marqués sur services directs ou sur la 3ème balle représentent un pourcentage très important.

.../...

Le travail spécifique du service et des enchaînements après le service sont indispensables à celui qui veut s'accorder une chance de tutoyer le haut niveau.

Service et remise s'avérant être les armes privilégiées du Tennis de Table moderne, il est de l'intérêt des entraîneurs d'accorder du temps à l'entraînement à ces deux domaines du jeu le plus tôt possible dans la formation du joueur.

I.T. : Quels sont d'après toi les modèles au service sur le plan International, Français et Régional?

Sur le plan International et Français (très bon dans ce domaine) je citerai :

- GATIEN, MARMUREK, LEGOUT, chez les hommes.
- BATORFI, BOILEAU, chez les dames.

Sur le plan Régional :

- Stéphane DAVID, Nicolas GIRARD, Charles BOURGET.

I.T. : Comment vois-tu évoluer le service?

Le service évolue souvent avec le règlement. Avec l'actuel, les pistes de travail semblent toutes explorées, sur le plan biomécanique au moins.

Il reste que les solutions pour marquer le point avec cette arme sont tellement diversifiées que les relanceurs ont encore des soucis à se faire!

Freddy LEGENTILHOMME

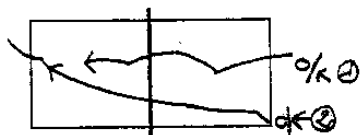


LES SERVICES ... 10 THEMES

⌘ Classification selon le type de ROTATION utilisée ⌘

①

SERVICE SANS EFFET



1) **Mou** : court, en alternance et maillé avec le service court coupé.

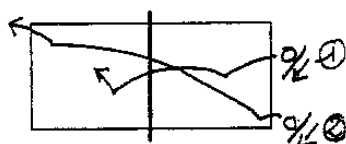
2) **Bombe tapé** : placement : diagonale, latérale, ventre pongiste.

"DROP" : choc au contact balle/raquette

Objectif > Surprendre l'adversaire par la vitesse de la balle.

②

SERVICE COUPE



Objectif > empêcher une prise initiative du relanceur.

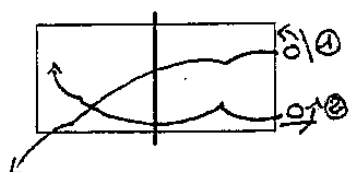
Associé à une rotation latérale ou non.

1) court (cas le plus fréquent).

2) bombe coupé.

③

SERVICE LIFTÉ



Objectif > Faire monter la balle.

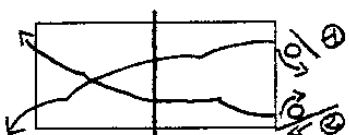
1) Service long.

2) Service court (avec effet dévié).

Associé le plus souvent à une rotation latérale ou déviée.

④

SERVICE LATERAL



Objectif > Provoquer un retour imposé quant au placement de balle.

1) Latéral Droit.

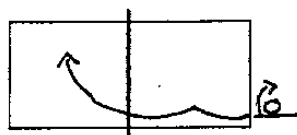
2) Latéral gauche.

Associé à l'effet coupé ou lifté.

Trajectoire incurvée.

⑤

SERVICE DEVIÉ



Objectif > Perturber le relanceur par un changement de trajectoire.

1) Dévié à droite.

2) Dévié à gauche.

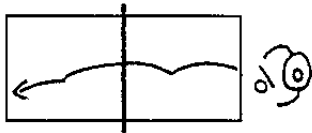
Changement important de la trajectoire au 2ème rebond.

Anticipation difficile pour le relanceur.

⌘ Classification selon la face de raquette utilisée ⌘

⑥

SERVICE REVERS

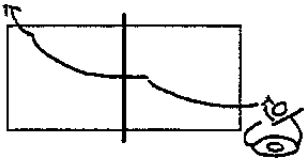


- Permet de maquiller l'action sur la balle.
- Le serveur est déjà positionné pour enchaîner la 3ème balle.

⇒ Tous types de services réalisables

⑦

SERVICES COUP DROIT



Service sortant : Dévié/coupé/court
Latéral/lifté/long.

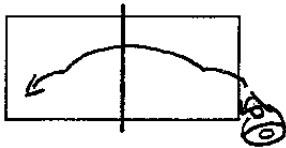
Service le plus utilisé actuellement, à partir du coin revers

- Permet l'enchaînement d'une balle forte en coup droit.
- Permet l'ouverture d'angles.
- Permet le camouflage.

Pression des doigts sur la raquette + ou - relâchée selon le service (bombe : pression > ; court : pression <)

- Placements recherchés : latéral, petit côté, ventre pongiste.

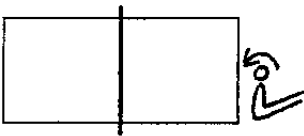
⑧



Service rentrant : Dévié/coupé/court
Latéral/lifté/long

- Retour + ou - imposé vers le coup droit .
- En alternance avec le service sortant.

⑨

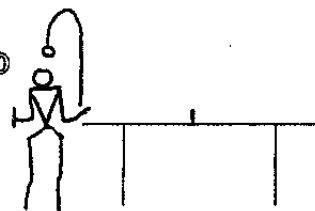


Service marteau :

Service latéral droit lifté/court.
coupé/long.

- Permet le maquillage.
- Retour + ou - imposé vers le coup droit.

⑩



Service lancé (service Chinois) :

Positionnement dans le coin revers.

- Permet de donner + de vitesse et + d'effet à la balle.
- Service sortant / rentrant.